Nintendo®

ゲームボーイ® 専用カートリッジ



取扱説明書

DMG-AKBJ-JPN

任天堂株式会社

◆本　　社
〒605　京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL.（075）541-6113（代）

◆東京支店
〒111　東京都台東区浅草橋5丁目21番5号
TEL.（03）5820-2251（代）

◆大阪支店
〒531　大阪市北区本庄東1丁目13番9号
TEL.（06）376-5950（代）

◆名古屋営業所
〒451　名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL.（052）571-2506（代）

◆岡山営業所
〒700　岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL.（086）252-1821（代）

◆札幌営業所
〒060　札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL.（011）621-0513（代）

G959869

コントローラ基本操作

十字ボタン

▲空を飛ぶ



▲扉などに入る

▼飲みこむ→コピー

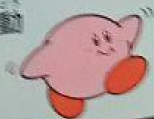


→5ページ

▼しゃがむ

▼薄い床のすりぬけ

◀▶移動





SELECTボタン

●コピー能力となかまの解除

→4ページをご覧ください。

STARTボタン

●ポーズ
（ゲームの中断）

→4ページをご覧ください。

なかまと一緒の時は、8ページをご参照ください。

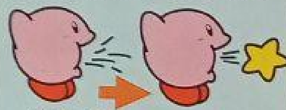


Aボタン

●ジャンプ

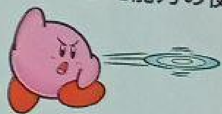
Bボタン

●吸いこむ→はき出す



＊水中及びコピー能力がある時は吸えません。

●コピーした能力の使用



●空中で空気弾

●水中で水鉄砲

セレクトボタン

●能力を捨てる

●なかまと別れる

なかまと一緒で、コピーした能力もある場合、1回押すと能力解除（能力を捨てる）、続けて押すとなかまが解除されます。解除した能力は再び吸いこめますが、なかまは飛び去ってしまいます。



スタートボタン



ゲーム中、スタートボタンを押した後EXITを選ぶと、ステージ選択画面に戻れます（ただし過去にクリアしたステージでのみ可能です）。

そのままゲームを続けたい時はCONTINUEを選んでください。

＊島のボスと戦う時も、EXITは使えません。

敵と戦う時には

まずは得意技、コピーについて

ユニークな特技を持った敵を飲みこみ、その力を自分のものとするコピー能力。コピーできる能力は全部で7つです。能力を持った敵をBボタンでほおばった後、十字ボタンの下で飲みこむとコピー完了。コピーした技の使用も、Bボタンで行います。





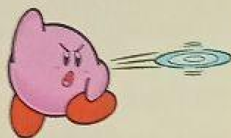
7つのコピー能力とは？



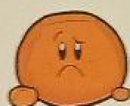
パラソル



バーニング



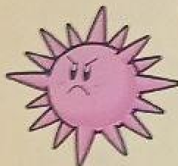
カッター



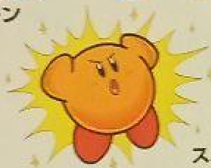
ストーン



アイス



ニードル



スパーク

＊身につけた能力や合体したなかまは、別のレベルへも持ち越せます。

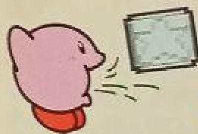
＊ダメージを受けるかセレクトボタンを押すかで、普通のカービィに戻ります。その時に出てくる星を飲みこむと、同じ能力がまた使えます。

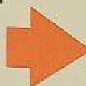
その他の攻撃アクション



●吸いこむ ▶ ●（星を）はき出す

Bボタンを使うと、敵やブロックを吸いこみ、ほおばります。この状態で再びBボタンを押すと勢いよくはき出すので、敵やブロックに対し攻撃できます（ほおばれない相手や攻撃のきかない相手もいます）。2つ以上同時にほおばると、強力な貫通弾になります。

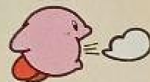


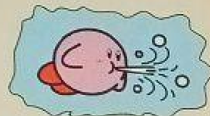




●空中で空気弾・水中で水鉄砲

＊同じくBボタンで使えます。星をはき出すのに比べると威力が劣りますので、気をつけてください。





登場！3匹のなかま

★★★ 陸の上なら RICK リック ★★★

地球上の生き物でいえばハムスターでしょうか。カービィを肩に乗せ、軽快に進んでいきます。



＊氷の上も、すべりません！

★★★ 海の中では KINE カイン ★★★



マンボウそっくりのヒョウキン者。水の中では抜群の力を発揮します。強い水流にも負けません。

＊カインがいれば、水中でも吸いこむことができます。

★★★ 空はおまかせ COO クー ★★★



フクロウのように力強くはばたくクー。特に、飛び道具のコピー能力を備えた時の強さは圧倒的です。

＊何かを飲みこむ場合、飛びながらではできません。

なかまとは、冒険の最中に出会えます。見張りの中ボスをやっつけてください。後から出たなかまに接触すれば、行動を共にしてくれます。合体時のバイタリティが0になると、なかまは去ってしまいますが、ゲームは続行できます。また、あえてなかまと別れた方がいい場面があるかも知れません。



なかまがいる時のアクションは？

●基本的にはカービィ単独の時と同じです。コピー能力は、合体する相手により、様々に変化します。



●地上：リックは左右移動が中心。段々を降りる時などは、下を押してください。

●水中・空中：カインとクーは、入力方向に自由に移動できます。

＊しゃがむことは、できません。

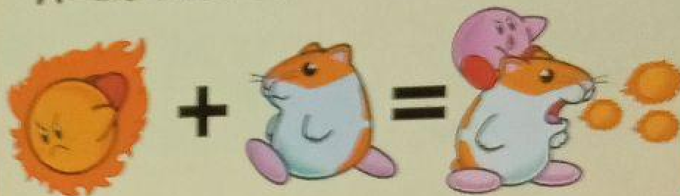
A
●カインと合体時、泳ぐ力のアップ
●クーと合体時、飛ぶ力アップ



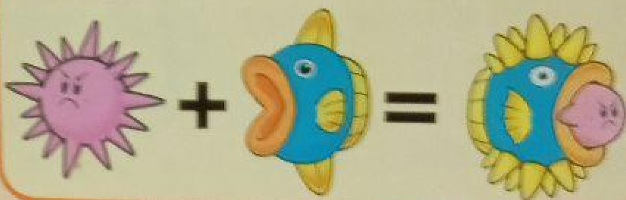
B
●コピー能力の使用
●吸いこむ ▶ はき出す
（コピー能力がない場合）

いろいろな組み合わせをためしてみましょう！

バーニングとリックで、炎の連続攻撃だ！



ニードルとカインでは、トゲトゲ攻撃!?



パラソルとクーで、回転攻撃だぞ！

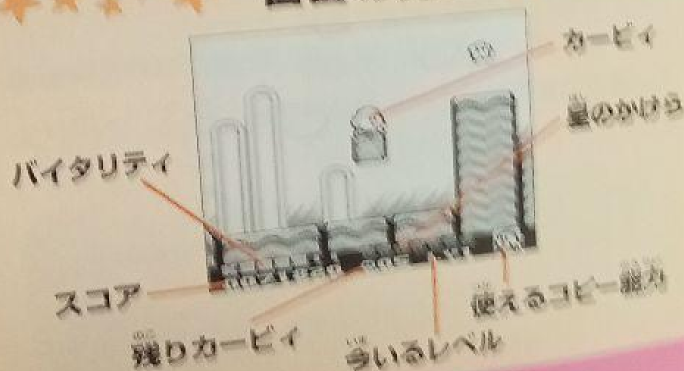


虹のしずく



最後に控える強力な悪者、ダークマターと対戦するには、各レベルにひとつずつある「虹のしずく」を手に入れなければなりません。
手に入ると、レベル選択画面の島の上にマークが出ます。島のボスを倒してもマークが現れない時には、再度その島を冒険してみてください。

画面の見方



★バイタリティ：
ダメージを受けるたびに減っていきます。バイタリティ0で、そのカービィはアウトです。
※穴から落ちた時など、即アウトの場合もあります。

★スコア：
中ボス以上の敵と戦う時は、ここに相手のバイタリティが表示されます。

★残りカービィ：
1UPや星のかけらを集めれば、増やすことができます。

★星のかけら：
冒険の途中に出てくる小さな星。これを7つ集めると1UPします。

★使えるコピー能力：
コピーした能力があれば、ここに表示されます。





★★★★ アイテム一覧 ★★★★

冒険中にこれらのアイテムを見つけたら、接触してみてください。



★マキシムトマト：

カービィの大好物。バイタリティが完全に回復します。



★元気ドリンク：

完全にではありませんが、バイタリティが回復します。



★1UP：

残りカービィが、ひとつアップします。



★星のかけら：

7つ集めて1UP。ブロックの裏など、よく探してください。



★ワープスター：

レベル間の移動に使う、カービィとなかまの乗り物です。

★★★ ゲームオーバーの時は ★★★

カービィ単独の時にバイタリティが0になると残りカービィがひとつ減り、近くの扉からやり直すことになります。残りカービィ0でバイタリティも0になるとゲームオーバーです。表示されるCONTINUEを選んでAまたはスタートボタンを押すとゲームが再開でき、GAME ENDを選ぶとタイトルに戻ります。



ちょっとアドバイス

＊下への移動は、降下できる場合とアウトになる場合と両方あります。

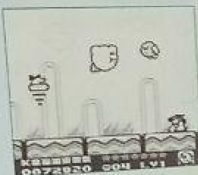
＊ダメージを受けた直後、カービィが点滅している間は無敵状態です。

＊敵の中には「なかまの天敵」もいるようです。近づかない方がいいかも知れません。



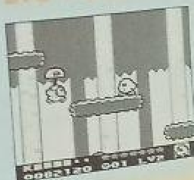
★★★ 冒険の舞台『虹の島々』★★★

レベル1：グラスランド GRASS LAND



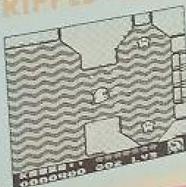
広い平原が続きます。リックと組み、操作方法を確かめながら進みましょう。ボスはおなじみウィスピーウッズ。

レベル2：ビッグフォレスト BIG FOREST



空中戦もありますが、クーと一緒なら大丈夫。上からの敵も、うまくかわしてください。爆弾を使う、ヌラフとネリーの親子がボスです。

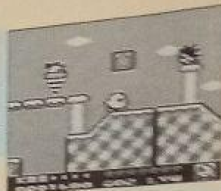
レベル3：リップルフィールド RIPPLE FIELD



大半が水に覆われた地帯。強い水流に立ち向かうには、カインの力が不可欠です。不気味な深海魚スイートスタッフが待っています！

ICE BERG
レベル4：アイスバーグ

ボス：アイスドラゴン



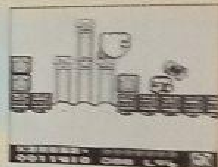


RED CANYON
レベル5：レッドキャニオン

ボス：Mr.シャイン& Mr.ブライト

CLOUDY PARK
レベル6：クラウディパーク

ボス：クラッコ





DARK CASTLE
レベル7：ダークキャッスル

ボス：デデデ大王

そして真のボス、ダークマターと対決へ

最強の敵・ダークマターと戦うには、伝説の「虹のつるぎ」が必要です。それは島々に眠る「虹のしずく」と関係があると言われています。はたしてカービィは、虹の島々を取りもどせるのでしょうか？